

## Les jeux préférés du public au salon du jeu DIDACTO 2012:

# 1

### MéliCado

**Jeu de rapidité amusant et évolutif pour jouer avec les lettres.** Un joueur retourne 2 cartes qui constituent le départ de la partie. Une fois qu'il a joué, n'importe quel joueur peut poser une carte de son jeu devant, dessus ou derrière les cartes de sorte à former un nouveau mot. Les cartes bleues peuvent être posées partout, les vertes à une extrémité du mot et les rouges ne peuvent pas être recouvertes. Les cartes spéciales, facultatives, mettent du piment dans le jeu. *Ce jeu est une vraie réussite et le plaisir de jouer est immédiat pour tous!* **De 7 à 120 ans**

**Contenu:** 110 cartes (dont 9 cartes spéciales: inverser les couleurs, utiliser des mots en anglais, pouvoir jouer verticalement, ect ), règles et variantes. **12€**



# 2

### Perplexus

**Sphère translucide comprenant une bille qu'il faut faire circuler dans de multiples labyrinthes.** Il faut tourner la sphère délicatement et intelligemment de telle sorte à guider la bille. Certains passages sont très délicats! Il y a 3 points de départ. L'objectif est de faire circuler la bille dans tout le labyrinthe sans la faire tomber. Perplexus est un jeu très original qui plait autant aux enfants qu'aux adultes. *Attention, risque d'addiction!* **De 6 à 120 ans**

**Contenu:** 1 sphère (diam. 16,5 cm) et un socle. **25€**



# 3

### Locutio

**2 jeux de cartes autour des expressions, culture et fous rires garantis!** Dans le premier jeu, le meneur prend une carte et doit faire deviner aux joueurs les 11 expressions de la carte. Il donne d'abord un indice, puis un deuxième, puis un troisième jusqu'à ce qu'un joueur ou une équipe trouve l'expression (ex: fenêtre, jeter, argent pour Jeter de l'argent par les fenêtres). Dans le deuxième jeu on a un thème (ex: pied) et les joueurs marquent des points au fur et à mesure qu'ils trouvent les expressions. Quand on a besoin d'indices on marque moins de points. **De 12 à 120 ans**  
**Contenu:** 1 jeu de 41 cartes (jeu par indices) + 1 jeu de 28 cartes (jeu par thèmes), 1 sablier, règles **19€90**

#### CHAT

- 1 Chat échaudé craint l'eau froide (*une première expérience difficile rend méfiant*)
- 2 Appeler un chat un chat (*parler sans détour*)
- 3 Donner sa langue au chat (*abandonner la recherche de solution*)
- 4 Quand le chat n'est pas là, les souris dansent (*quand le responsable est absent, ses subordonnés en profitent*)
- 5 Jouer au chat et à la souris (*laisser croire à quelqu'un qu'il peut s'échapper pour mieux le vaincre*)
- 6 Acheter chat en poche (*sans voir avant*)
- 7 Payer en chats et en rats (*payer en mauvaise monnaie*)
- 8 Il n'y a pas de quoi fouetter un chat (*ça n'a aucune importance*)
- 9 Avoir un chat dans la gorge (*être enrôlé*)
- 10 Avoir d'autres chats à fouetter (*avoir des préoccupations plus importantes*)



[www.didacto.com](http://www.didacto.com)